

Mobile Spiele



Produktbeschreibung

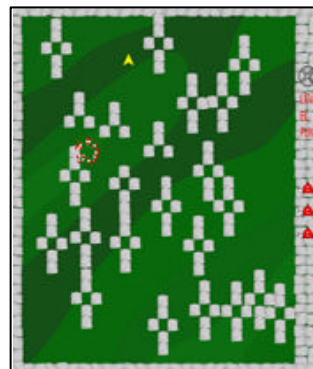
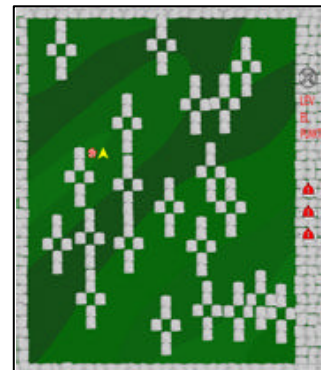
Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickeln dynamische und ins Auge fallende Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Die mobilen Spiele haben dieselbe Anziehungskraft wie CD-Spiele mit realistischen 3D-Grafiken –z.B. Flugzeugshows und Autorennen- und sind nun auch auf mobilen Geräten möglich. Der Einzug von mobilen Spielen in einzelne und multiplayer Spiele ist unaufhaltsam.

Blocker-Master

Das Ziel des Spieles ist es, die Feinde zu stoppen, die zwischen Steinen entlang laufen. Das Spiel findet in einem Irrgarten statt. Daer Irrgarten ist aus Steinwürfeln gemacht und die Wege sind ziellos gesetzt worden. Wickie kann die Steine in den Weg schieben und so jeweils einen Feind abriegeln. Jedesmal wenn Wickie einen Feind berührt, verliert er eins seiner Leben

Du erhältst sofort Punkte wenn du einen Feind erwischst hat und dieser anschliessend verschwindet.

Das Spiel besteht aus mehreren Schwierigkeitsstufen. Auf dem ersten Level hat Wickie einen Gegner. Beim weiten Level zwei usw. Auf jedem Level erhält Wickie drei Leben.



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere