



Mobile Spiele



Produktbeschreibung

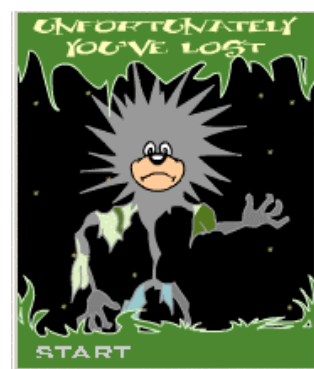
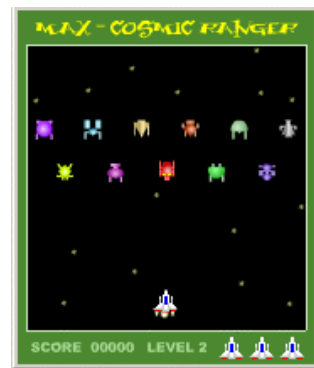
Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickelt dynamische und auffällige Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit tollem Multimedia Content zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Zur Zeit sind die mobilen Spiele vom Standpunkt der Qualität völlig mit PC Spielen vergleichbar. Sie beinhalten schöne 2D und 3D Grafiken, spannende Aktionen, hohe Programmlogik und eine Menge der Level.

Wir entwickeln sowohl single-, als auch multi-player mobile Spiele von allen Genres: Arcade, Classic, Logic, Maze etc.

Cosmos Ranger

Machen Sie eine aufregende Erfahrung im Kampf mit Ausserirdischen, die das Solarsystem erobern wollen. Das Ziel ist es, die Invasion zu stoppen indem man der ausserirdischen Armee schnell stört und ihre Schüsse stört und zurückschießt. Wenn alle Feinde vernichtet sind, bist du der Gewinner!

Das Spiel besteht aus verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Die Komplexität des Spiels steigt von Stufe zu Stufe – neue Feinde erscheinen und sie schießen intensiver. Auf jedem Level gibt es „Super“-Feinde, die man mehrmals treffen muss bevor sie sterben. Desweiteren musst du ein Schild des gegnerischen Raumschiffs aufsammeln um dein eigenes Raumschiff zu schützen.



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-Gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere