



Mobile Spiele



Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickelt dynamische und auffällige Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit tollem Multimedia Content zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Zur Zeit sind die mobilen Spiele vom Standpunkt der Qualität völlig mit PC Spielen vergleichbar. Sie beinhalten schöne 2D und 3D Grafiken, spannende Aktionen, hohe Programmlogik und eine Menge der Level.

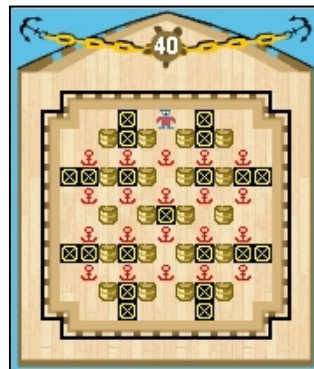
Wir entwickeln sowohl single-, als auch multi-player mobile Spiele von allen Genres: Arcade, Classic, Logic, Maze etc.

Kapitän Blau Bär

Das Spiel, das wir produziert haben, besteht aus 50 unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen.

Das Ziel des Spieles ist es, die Fässer auf die dafür vorgesehenen Plätze zu stellen, indem sie waagrecht und senkrecht verschoben werden, so dass das Schiff seine Balance nicht verliert.

Steuere Käpt'n Blaubär mit dem Joystick oder mit entsprechenden Tasten.



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-Gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere