

Mobile Spiele



Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickeln dynamische und ins Auge fallende Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Die mobilen Spiele haben dieselbe Anziehungskraft wie CD-Spiele mit realistischen 3D-Grafiken –z.B.

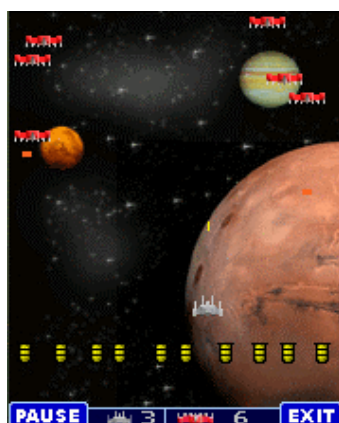
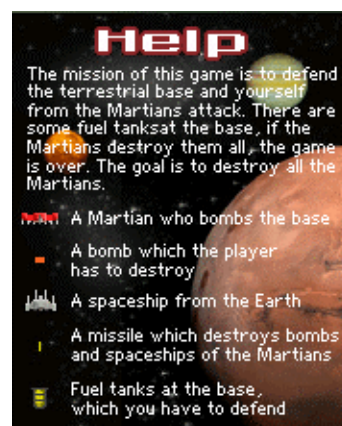
Flugzeugshows und Autorennen- und sind nun auch auf mobilen Geräten möglich. Der Einzug von mobilen Spielen in einzelne und multiplayer Spiele ist unaufhaltsam.

Mars

In diesem Spiel hat man die Basisstation der Erde zu beschützen und gegen Marsianer zu kämpfen. Man kann sich links und rechts bewegen..

Kontrolle ist möglich durch die Hilfe eines Joysticks oder der Tastatur.

Dieses Spiel hat hervorragende Animationen, es wurde entwickelt unter Nutzung der GX Bibliothek, produziert von Microsoft, insbesondere für die Spielentwicklung und für einen schnellen graphischen Output.



Technische Details:

- Typ: eMbedded Visual C++
- Sound: ja
- Highscore Funktion: verfügbar auf Anfrage
- Support: auf Windows Mobile™ basierende Smartphone Vorrichtungen. Adaption für Windows Pocket PC ist verfügbar auf Anfrage.