



Mobile Spiele



Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickelt dynamische und auffällige Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit tollem Multimedia Content zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Zur Zeit sind die mobilen Spiele vom Standpunkt der Qualität völlig mit PC Spielen vergleichbar. Sie beinhalten schöne 2D und 3D Grafiken, spannende Aktionen, hohe Programmlogik und eine Menge der Level.

Wir entwickeln sowohl single-, als auch multi-player mobile Spiele von allen Genres: Arcade, Classic, Logic, Maze etc.

Max and Domestic Boa

Am Beginn des Spiels sieht der Spieler eine Schlange, die nur aus zwei Elementen besteht. Kaktusse und Mais erscheinen während des Spiels andauernd. Der eigentliche Punkt des Spiels ist es, das der Spieler eine Maus essen muß und danach einen Kaktus. Wenn die Schlange die Maus frisst, bekommt sie ein Element mehr, sodaß sie wächst. Das Problem ist, umso mehr die Schlange frißt umso schwieriger ist es für den Spieler die Wände oder die Schlange selbst nicht zu berühren.



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-Gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere