



Mobile Spiele



Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickelt dynamische und auffällige Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit tollem Multimedia Content zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Zur Zeit sind die mobilen Spiele vom Standpunkt der Qualität völlig mit PC Spielen vergleichbar. Sie beinhalten schöne 2D und 3D Grafiken, spannende Aktionen, hohe Programmlogik und eine Menge der Level.

Wir entwickeln sowohl single-, als auch multi-player mobile Spiele von allen Genres: Arcade, Classic, Logic, Maze etc.

Memory

Dies ist ein Trainings-Memory-Spiel. Das Spiel verlangt nicht nur Gedächtnis sondern auch Konzentration. Das Ziel des Spiels ist es sich an Charaktere zu erinnern, die hinter Waben auftauchen und dann das „Doppel“ zu finden.

Das Spiel beinhaltet 10 Paare von den Peanuts: Snoopy, Lucy, usw. Gibt es ein Doppel nach einem bereits aufgedeckten Feld, so verschwinden diese aus dem Spiel. Gibt es bei 2 aufgedeckten Feldern kein Doppel, so schliessen die Felder wieder. Jetzt kennen Sie die Plätze von zwei Peanuts. Mit der Methode des immer wieder Öffnens neuer Felder, solltest du dir die Plätze der Peanuts merken und so, nach und nach, die 10 Paare aufdecken.



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-Gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere