

Mobile Spiele



Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickeln dynamische und ins Auge fallende Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Die mobilen Spiele haben dieselbe Anziehungskraft wie CD-Spiele mit realistischen 3D-Grafiken –z.B.

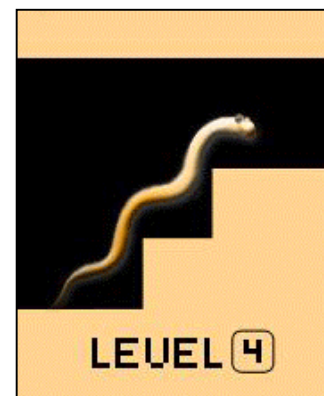
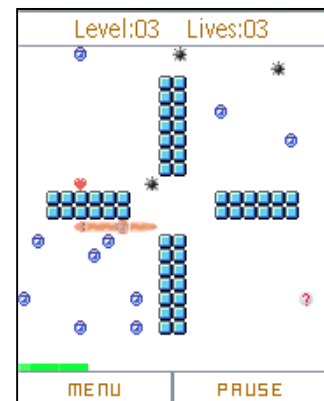
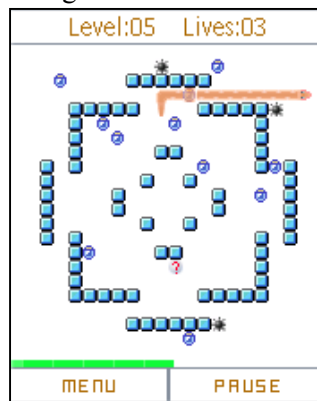
Flugzeugshows und Autorennen- und sind nun auch auf mobilen Geräten möglich. Der Einzug von mobilen Spielen in einzelne und multiplayer Spiele ist unaufhaltsam.

Schlange

Die Schlange, eines der ältesten Spiele (normalerweise ist es implementiert in den Entwicklungen mobiler Geräte, aber nicht in diesem Fall). Unsere Implementierung unterscheidet sich von der klassischen Variante durch einige Neuheiten.

- Die Schlange kann nicht in einige Wände rennen.
- Einige Punkte machen die Schlange kürzer.
- Es gibt zusätzliche Lebens-Punkte.
- Wenn die Schlange die vordefinierte Größe erreicht, kommt der Spieler ins nächste Level.
- Die Kontrolle wird durch einen Joystick unterstützt.

Der Spieler hat Punkte zu sammeln, die die Länge und das Leben verlängern, hat aber nicht in Wände zu rennen oder sich selbst zu kreuzen. Ziel des Spieles ist es, soviel Punkte wie möglich zu sammeln.



Technische Details:

- Typ: eMbedded Visual C++
- Sound: ja
- Highscore Funktion: verfügbar auf Anfrage
- Support: auf Windows Mobile™ basierende Smartphone Vorrichtungen. Adaption für Windows Pocket PC ist verfügbar auf Anfrage.