



Mobile Spiele



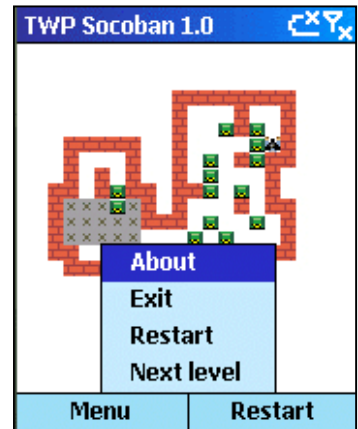
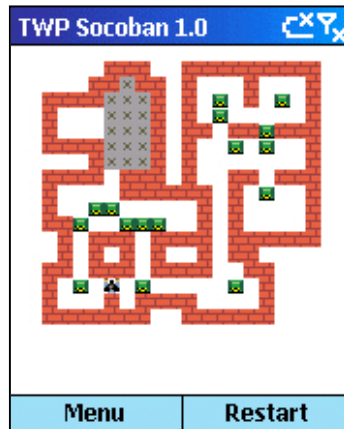
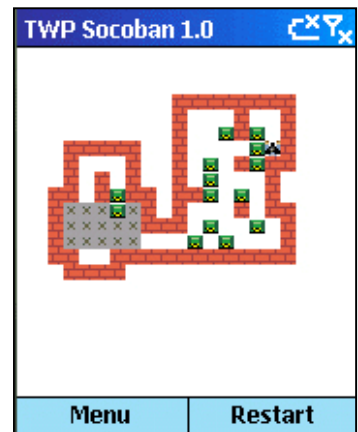
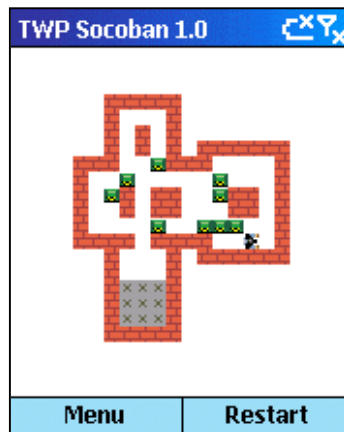
Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickeln dynamische und ins Auge fallende Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Die mobilen Spiele haben dieselbe Anziehungskraft wie CD-Spiele mit realistischen 3D-Grafiken –z.B.

Flugzeugshows und Autorennen- und sind nun auch auf mobilen Geräten möglich. Der Einzug von mobilen Spielen in einzelne und multiplayer Spiele ist unaufhaltsam.

Socoban

Das Socoban Spiel ist eins der ältesten Computerspiele aber nichts desto trotz ist es weiterhin sehr populär. Das Spiel, das wir entwickelt haben, hat über 400 Level, von der einfachen Basisversion bis hin zur sehr komplizierten. Die Kontrolle wird mit einem Joystick ausgeführt. Die Hauptaufgabe besteht darin, Quadrate in bestimmten Plätzen aufzubauen, sie horizontal und vertical zu bewegen.



Technische Details:

- Typ: eMbedded Visual C++
- Sound: ja
- Highscore Funktion: verfügbar auf Anfrage
- Support: auf Windows Mobile™ basierende Smartphone Vorrichtungen. Adaption für Windows Pocket PC ist verfügbar auf Anfrage.