



Mobile Spiele



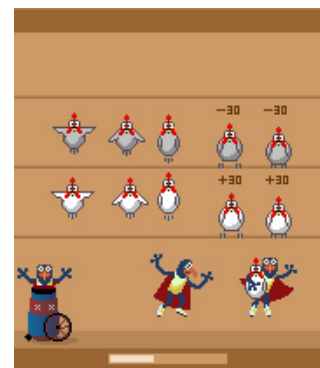
Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickelt dynamische und auffällige Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit tollem Multimedia Content zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Zur Zeit sind die mobilen Spiele vom Standpunkt der Qualität völlig mit PC Spielen vergleichbar. Sie beinhalten schöne 2D und 3D Grafiken, spannende Aktionen, hohe Programmlogik und eine Menge der Level.

Wir entwickeln sowohl single-, als auch multi-player mobile Spiele von allen Genres: Arcade, Classic, Logic, Maze etc.

The Great Gonzo

Der grosse Gonzo zeigt sein berühmtestes Kunststück. Er wird wie eine Kugel aus der Kanone geschossen. So versucht er seine Hühner zu fangen. Sie können den Neigungswinkel der Kanone ändern (Button NACH OBEN und NACH UNTEN) und die Schussweite (Buttons NACH RECHTS und NACH LINKS). Ein Schuss wird mit dem Joystick abgegeben. Beeilen Sie sich! Wenn der Timer Null erreicht – ist das Spiel zu Ende. Für jedes gefangene Huhn bekommen Sie zusätzliche Zeit, wobei es besser ist, ein Huhn zu fangen, dass fliegt oder geht. Dafür bekommen Sie mehr Punkte und zusätzliche Zeit. Um eine Pause zu machen, drücken Sie auf einen der Knöpfe, die sich unter dem Screen Ihres Handys befinden. Der Menüpunkt "Zurück" bringt Sie ins Spiel zurück. Viel Spaß!



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-Gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere