

Mobile Spiele



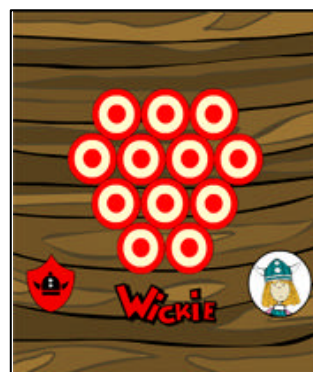
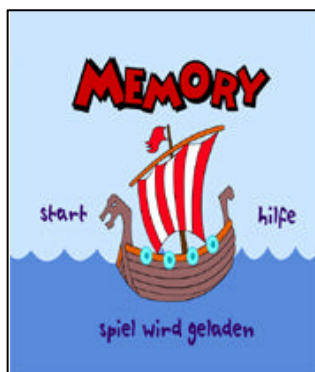
Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickeln dynamische und ins Auge fallende Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Die mobilen Spiele haben dieselbe Anziehungskraft wie CD-Spiele mit realistischen 3D-Grafiken – z.B. Flugzeugshows und Autorennen- und sind nun auch auf mobilen Geräten möglich. Der Einzug von mobilen Spielen in einzelne und multiplayer Spiele ist unaufhaltsam.

Memory

Dies ist ein Trainings-Memory-Spiel. Das Spiel verlangt nicht nur Gedächtnis sondern auch Konzentration. Das Ziel des Spiels ist es sich an Charaktere zu erinnern, die hinter Waben auftauchen und dann das „Doppel“ zu finden.

Das Spiel beinhaltet 10 Paare von Wickie. Gibt es ein Doppel nach einem bereits aufgedeckten Feld, so verschwinden diese aus dem Spiel. Gibt es bei 2 aufgedeckten Feldern kein Doppel, so schliessen die Felder wieder. Jetzt kennen Sie die Plätze von zwei Symbolen von Wickie. Mit der Methode des immer wieder Öffnens neuer Felder, solltest du dir die Plätze der Symbole merken und so, nach und nach, die 10 Paare aufdecken.



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere