

Mobile Spiele



Weihnachtsernte

Helfen Sie dem Weihnachtsmann die fallenden Weihnachtskugeln zu fangen. Steuern Sie dabei entweder mit den Buttons OBEN, UNTEN, LINKS und RECHTS, oder mit den Buttons: 1, 2, 3, 0, 8, 9. Am Anfang des Spieles bekommt man 5 Leben. Lässt man eine Kugel fallen, verliert man ein Leben. Das Spiel ist zu Ende, wenn man alle Leben verspielt hat. Mit der Zeit fallen die Kugeln schneller und häufiger. Um das Spiel zu unterbrechen, drücken Sie einen der Buttons unter dem Screen Ihres Handys. Der Menüpunkt ZURÜCK bringt Sie zurück zum Spiel. Viel Spaß!

Zum An-/Abschalten des Tons, drücken Sie bitte den "#"-Button.

Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickeln dynamische und ins Auge fallende Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Die mobilen Spiele haben dieselbe Anziehungskraft wie CD-Spiele mit realistischen 3D-Grafiken –z.B.

Flugzeugshows und Autorennen- und sind nun auch auf mobilen Geräten möglich. Der Einzug von mobilen Spielen in einzelne und multiplayer Spiele ist unaufhaltsam.



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: ja
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere