

Mobile Spiele



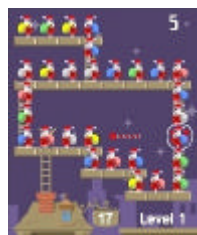
Produktbeschreibung

Mobile Spiele haben einen hohen Stellenwert in unserer Firmenaktivität. Unser hochprofessionelles Team mit mehr als 75 Animatoren, Designern, Entwicklern und Programmierern entwickeln dynamische und ins Auge fallende Spiele. Moderne Technologien erlauben es uns, Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Flash und Java Technologien, die qualitativ hochwertige Auflösungen und Grafiken ermöglichen, geben die Basis zur Entwicklung von Spielen einer neuen Generation. Die mobilen Spiele haben dieselbe Anziehungskraft wie CD-Spiele mit realistischen 3D-Grafiken –z.B. Flugzeugshows und Autorennen- und sind nun auch auf mobilen Geräten möglich. Der Einzug von mobilen Spielen in einzelne und multiplayer Spiele ist unaufhaltsam.

Weihnachtsrundlauf

Zu Weihnachten beeilen sich die Weihnachtsmänner, ihre Geschenke an die Kinder zu verteilen. Sie erscheinen am Himmel und müssen den Weg aus dem Labyrinth herausfinden, um einen Eingang zu dem Haus zu finden. Sie kommen durch einen Schornstein in das Haus und ein Pfeil zeigt ihnen den Weg. Die können diesen Weg aber nur dann gehen, wenn 3 oder mehr Weihnachtsmänner in einer Reihe stehen und deren Taschen sollten in derselben Farbe sein. Dies ist der Punkt, wo du ihnen helfen mußt. Es gibt mehrere „Sammelpunkte“ auf jedem Level. Derjenige, der rot markiert ist, ist aktiv. Wenn der Weihnachtsmann einen aktiven Sammelpunkt passiert, muß man „SHOOT“ (Joystick-Knopf) drücken und dieser Weihnachtsmann wird in einen Glasball gesetzt. Wenn du den gleichen Knopf noch einmal drückst, wird dieser Weihnachtsmann aufgelöst. Wenn man einen Weihnachtsmann am Sammelpunkt und einen anderen in der Glaskugel hat, tauschen sie ihre Standpunkte. Du kannst ausserdem den aktiven Sammelpunkt durch Drücken der rechten oder linken Pfeiltaste austauschen. Die Tafel an der Wand zeigt an, wie viele Weihnachtsmänner du aus dem Labyrinth führen sollst, um das nächste Level zu erreichen. Punkte werden folgendermaßen vergeben: 5 Punkte für 3 Weihnachtsmänner, 15 Punkte für 4 Weihnachtsmänner, 100 Punkte für 6 Weihnachtsmänner, 200 Punkte für 7 Weihnachtsmänner, 500 Punkte für 8 Weihnachtsmänner, 1000 Punkte für 9 Weihnachtsmänner und 5000 Punkte für 10 Weihnachtsmänner. Wenn es keinen Platz mehr für ankommende Santas gibt, ist das Spiel zu Ende.

Das Spiel wird von Level zu Level schwieriger (insgesamt gibt es 10 Level).



Technische Details:

- Typ: J2ME
- Sound: ja
- Highscore Funktion: möglich auf Anfrage
- Unterstützende Handys: Nokia 7650, Nokia 3650, Nokia N-gage, Siemens S/SL 55, Sharp GX10 und andere