



Onlinespiele



Produktbeschreibung

Onlinespiele haben einen signifikanten Platz in unseren Firmenaktivitäten. Moderne Technologien erlauben uns Spiele mit hohem Multimedia-inhalt zu entwickeln. Shockwave, Flash und Java Technologien, die eine hochqualitative Auflösung und Vectorgraphiken erlauben zusammen mit streaming Audio und Video für die Verteilung im Internet, die die Grundlage für die Entwicklung von Onlinespielen einer neuen Generation geben. Die neuen Onlinespiele haben die selben Möglichkeiten wie CD-Spiele und realistische 3D-Graphiken – Flugzeuge fliegen und Autorennen- ist nun auch online möglich. Die gesamte Vielfalt der Onlinespiele ist unterteilt in folgende Kategorien:

- Arcade
- Sport
- Multiplayer
- Board
- Puzzle
- Weihnachten
- Spezielle Ereignisse
- Lernen

Sind Sie gerissen genug?

Der Nutzer spielt Karten mit dem Computer (oder der Computer und mehrere Spieler). Jeder der Teilnehmer bekommt Karten mit arithmetischen Aufteilungen und Symbolen. Die erste Karte wird vom Stapel genommen. Der erste Spieler muß entweder eine Karte mit dem gleichen Symbol oder eine Karte mit der gleichen Zahl wie die erste Karte legen. Nur Joker können auf jede Karte gelegt werden. Wenn der Spieler keine Karte hat, die er ablegen kann, muss er eine Karte vom Stapel nehmen. Im Fuß des Bildschirms (oder auf der rechten oder linken Seite) kann der Spieler sehen, wer am Zuge ist.

Level 1: es gibt nur einen Mitspieler

Level 2: zwei Mitspieler.

Level 3: drei Mitspieler.



Technische Details:

- Typ: Director
- Dateigröße File Size (kb): 73
- Spielbildschirmgröße (pxls): 550/400
- Farbtiefe (bit): 16
- Sound: ja
- Highscore-Funktion: nein